

Autores:

Ing. Téc. Eduardo Rojo Sánchez.
Dr. David Griol Barres



14. Presenters.

14.1. Definición de Presenters.

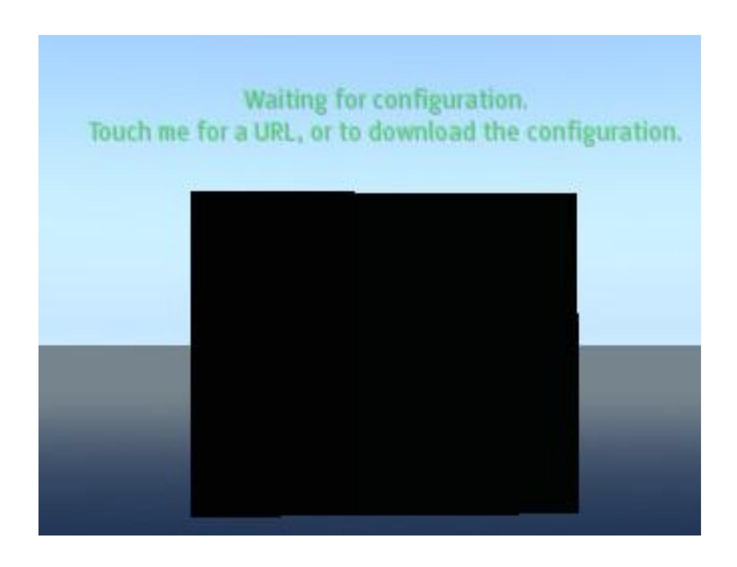
Presentaciones multimedia, en las que mezclan imágenes, videos y páginas Web, sin cargar las imágenes en Second Life.

El presentador Sloodle es una herramienta para crear presentaciones (para conferencias, seminarios o al propio ritmo uso tutorial) en Second Life. El presentador evita la obligación de cargar imágenes en Second Life y permite presentaciones que combinan imágenes, páginas web y vídeos.

Ya que el presenters utiliza la configuración multimedia de la parcela, el presenters debe ser propiedad del dueño de la tierra - o traspasada a los terratenientes del grupo donde la tierra es propiedad del grupo.

Las presentaciones se pueden ver en Second Life y / o en el propio Moodle.

El presenters puede estar configurado para que cualquier avatar - o sólo el propietario - pueda controlar la presentación con los botones adelante y atrás.



14.2. Configurar Presenters.

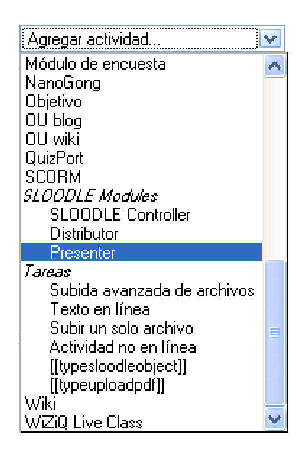
14.2.1. Añadir el modulo Presenter en Moodle.

Vamos a añadir el módulo Presenter.

- Damos a agregar una actividad:



- Miramos los módulos y elegimos **Sloodle Modules / Presenter**:

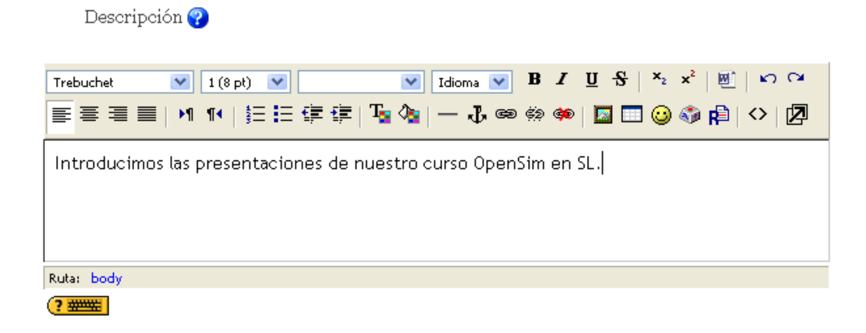


- Nos muestra una pantalla:

  - **Nombre**: Presentaciones OpenSim.

Name* Presentaciones OpenSim

➢ **Descripción:**



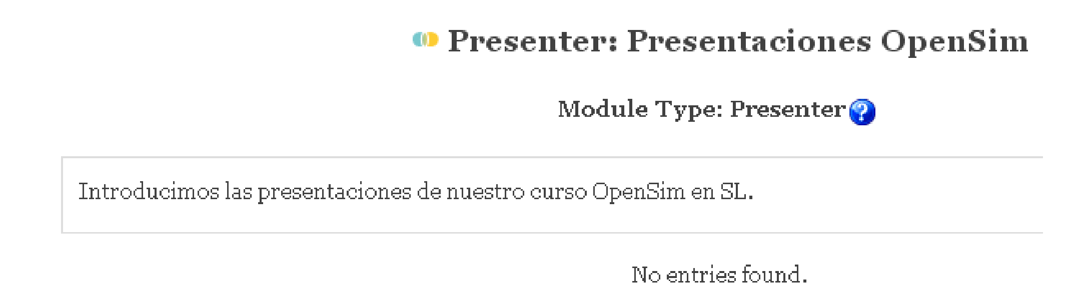
- <u>Hacemos clic en Guardar cambios y mostrar</u>:

Guardar cambios y mostrar

14.2.2. Configurar el objeto Presenter.

Vamos a configurar Presenter.

- <u>Nos muestra la siguiente pantalla</u>:



Edit Presentation

View and delete entries

No entries found.

Add entry

URL:

Name:

Type: Web Add entry

- Introduzco los datos siguientes:

  - **URL:**

    Introduzco una página web
    http://opensimulator.org/wiki/Main_Page

URL: http://opensimulator.org/wiki/Main_Page

  - **NAME:** OpenSimulator.



  - **Type:** Introduzco “Web”.



- Damos al botón **Add entry**:

Add entry

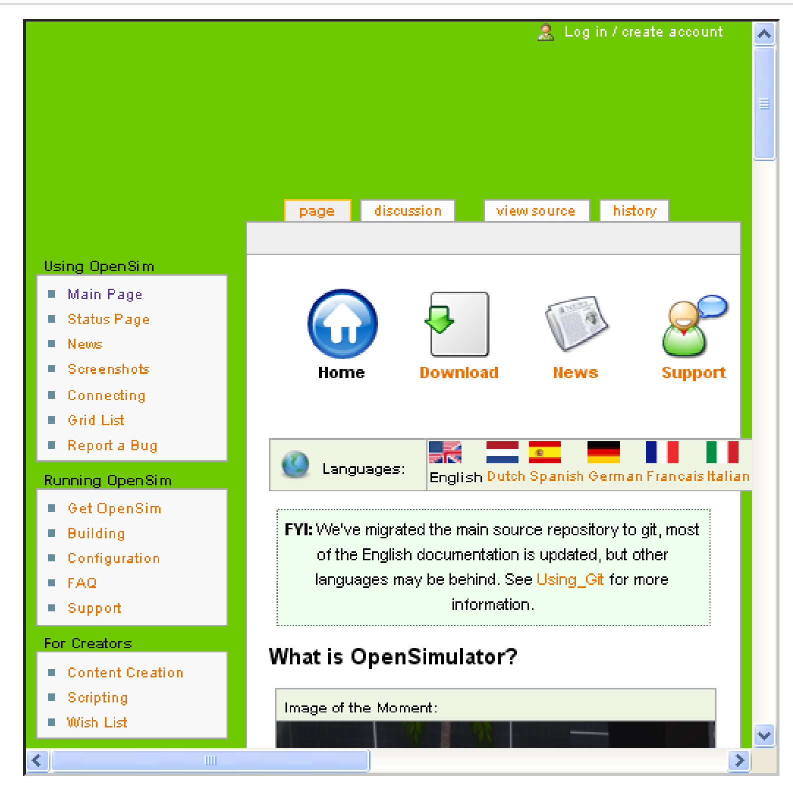
14.2.3. Viendo la presentación en Moodle.

Vamos a ver la presentación en Moodle.

Presenter: Presentaciones OpenSim

Module Type: Presenter

Introducimos las presentaciones de nuestro curso OpenSim en SL.



If you cannot see the above entry, try this direct link instead.

"OpenSimulator"

← 1 of 1 →

Edit Presentation

View and delete entries

OpenSimulator *(Web)* ↑ ↓ Delete

Add entry

URL:

Name:

Type: Web Add entry

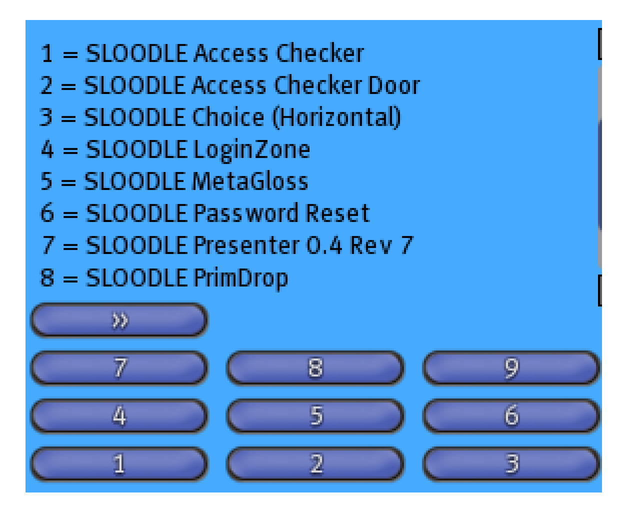
14.2.4. Configurar Presenter en Sloodle.

Vamos a configurar Presenter en Sloodle.

- Hacemos clic sobre el **rez objects**:



- Nos muestra la siguiente pantalla azul:



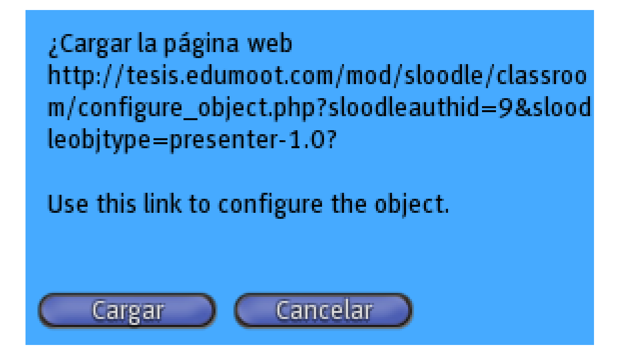
- Pulsamos el botón **7**:



- Nos aparece **Sloodle Presenter** y hacemos clic en Sloodle Presenter:



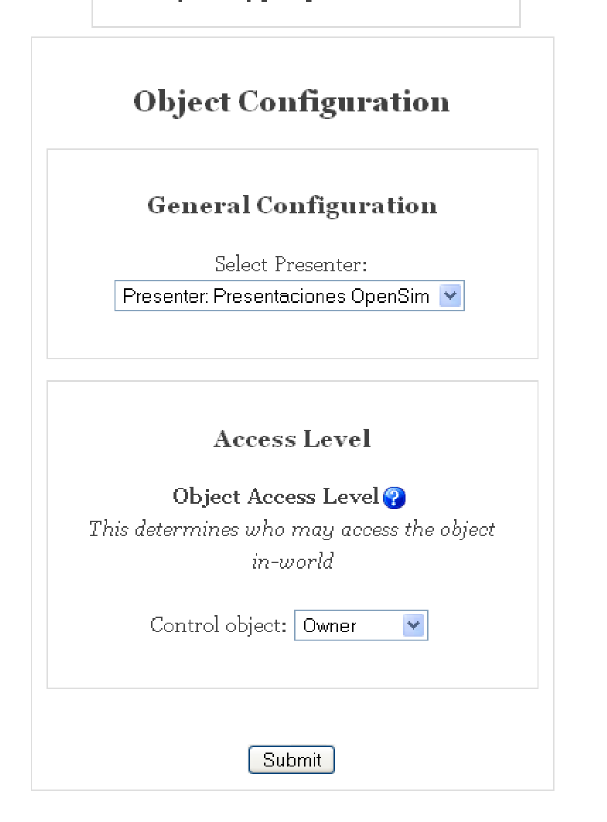
- Nos muestra el siguiente cuadro:



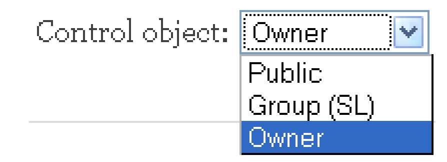
- Hacemos clic en el botón **Cargar**:



- Nos muestra la siguiente página:



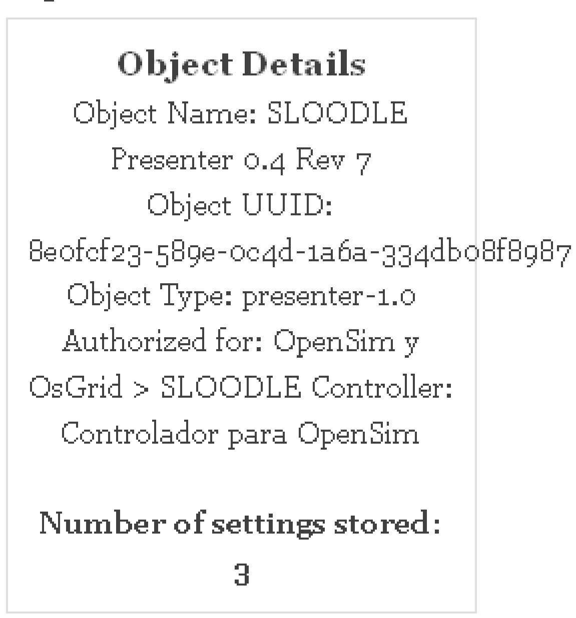
- Vemos las opciones de **Control object**:



- Hacemos clic en el botón **Submit**:

Submit

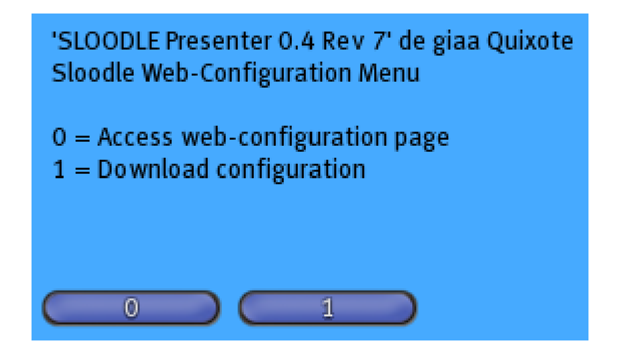
- Nos muestra la siguiente página:



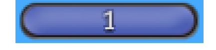
- Hacemos clic en el botón **Continuar**:

Continuar

- Nos muestra el siguiente cuadro:



- Hacemos clic en el botón **1**:



- Nos muestra la siguiente pantalla:



Figura 1. Trasladar Presenters a la parcela del propietario.

Nos indica que este presentador debe ser transferido a la parcela del propietario (del presenters) para mostrar su presentación.